Main(）方法，一般用动词

程序的入口是Main()方法。固定书写格式：

* public static void Main(string [] args)[void:无返回值]
* 可以没有public、string [] args 。简写svm（按两次Tab)

Web应用程序（ASP.NET应用程序）

* 应用程序在服务器上运行，客户端使用浏览器来进行输入输出
* B/S方式

****F7****： 代码窗口

****Shift+F7****: 对象窗口

****F4****： 属性窗口

****闪电****图标： 对象的事件

****F5****: 编译及运行

****Ctrl+F****5： 编译及运行（不调试）

****svm+两次Tab****： static void Main( string[] args )

变量本质上是内存的空间，用来存储信息。

运算符

算术运算符：+、-、\*、/、%、++、--

关系运算符：>、<、>=、<=、==、!=

逻辑运算符：!、&、|、^（异或）、&&（条件/短路与）、||（条件/短路或）

* 条件逻辑运算符，也叫短路逻辑运算符
* &&第一个操作数为假则不判断第二个操作数
* ||第一个操作数为真则不判断第二个操作数

位运算符：&、|、^、~、>>、<<

赋值运算符：=

扩展赋值运算符：+=、-=、\*=、/=

字符串连接运算符：+

* “+”除用于算术加法外，还可用于对字符串进行连接操作

如：Console.WriteLine(9+”2.2”); //输出92.2（因为”2.2”是字符串，所以9也被转换为字符串”9”

* 有一侧为字符串类型时，系统自动将另一侧操作数转换为字符串并进行连接

优先级：单目>算术>关系>逻辑>三目>赋值

### 流程控制语句

（结构化程序设计的三这种基本流程：顺序、分支、循环）

自动排版小技巧：将后面的花括号去掉，再重新输入

switch语句必须要有break

跳转语句

* Break:结束循环
* continue：进入下次循环
* Goto:跳转到某个语句标号
* Try{}catch{}异常的捕获